# Manueller Test – Add GamePanel to Tabs

Gedachte Durchführung: Die erhaltene GameList vom Server wird verarbeitet. Und neue aktuelle Liste in entsprechende Zeitintervallen vom Server angefragt.

Erwartung des Tests: Die entsprechenden Panels werden zu den entsprechende Tabs hinzugefügt. Dabei werden die Informationen der einzelnen Spiele zu den Panels beigefügt. Nach Ablauf des Zeitintervalls wird ein request an den Server geschickt.

1. Resultat der Durchführung

Die Durchführung war erfolgreich

1. Schwachstellen Test
   1. Zu viele requests in sehr kurzen Zeitintervallen könnten problematisch werden.
2. DAU-Test
3. Auffälligkeiten